

MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLSU - 2026

KATEGORIE: INDOOR - DVOJICE

ZÁKLADNÍ SKUPINA, FINÁLE

závazné podmínky pro účastníky soutěže

Pořadatel: ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

Datum a čas konání MČR: 7. března 2026 od 9,00 hod

Místo konání: areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

Účastníci: přihlášení hráči – členi ČABow

Startovné: členi ČABow – 200 Kč/tým - startovné bude zaplaceno pořadatelům **v hotovosti před zahájením prvního utkání příslušného týmu**

Ceny: medaile, drobné ceny

Organizační výbor: Jan Létal, Libor Svatoň, Jaroslav Novák

Herní systém: viz. dále **Herní řád**

Informace o pravidlech: MČR se hraje dle základních pravidel indoor bowlsu – viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.

HERNÍ ŘÁD

MISTROVSTVÍ ČR V INDOOR BOWLSU - DVOJICE

I. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky dvoji je jednorázovou soutěží s finálovým utkáním. Jedná se o **otevřenou soutěž, které se mohou zúčastnit muži a ženy bez rozdílu věku**. Herní řád je plně v řízení ČABow za dodržení pravidel daných pro soutěže v indoor bowlsu.

ČABow určuje nasazení a rozlosování hráčů a následně pomáhá při koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, v případě jejich absence bude řízení zápasu v kompetenci jednotlivých účastníků, o utkání bude vždy pořízen zápis.

ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, na rozhodnutí ČABow je systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí, patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Průběh MČR se řídí překladem **platných pravidel indoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla IB.

Veškeré stížnosti, termínové záležitosti, či jiné předem nepředpokládané situace jsou v kompetenci organizačního výboru.

UTKÁNÍ MČR DVOJIC V INDOOR BOWLSU 2026 SE HRAJÍ TAKTO:

Všechny přihlášené týmy odehrají utkání ve **dvou základních skupinách** systémem **každý s každým**. Do MČR lze přihlásit do jednoho týmu právě dva hráče, s tím že dvojice mohou pro jednotlivé zápasy změnit pořadí odhazujících hráčů. Všechna utkání se hrají **bez časového limitu**.

Každý tým má **před svým prvním zápasem** v soutěži **možnost tréninku – tři koule za hráče na obě strany**.

Utkání v základní skupině se hrají na **dva sety po pěti endech**, za každý **vyhraný set** získává dvojice **dva body**, za **remízu jeden bod**. V případě, že po dvou setech získají obě dvojice po dvou bodech, odehrají tyto dvojice ještě jeden set (tzv. „death“ set), který rozhodne o vítězi zápasu. „Death“ set se hraje **pouze na jeden end**, přičemž **výhoda poslední koule se přenáší z posledního endu v druhém setu**. Body za vyhrané či zremizované sety (může se jednat o jeden až čtyři body) se dále nazývají „pomocné“ body. Skóre (počet koulí) v jednotlivých setech není pro výsledek zápasu důležité, započítávají jako další kritérium při určení pořadí ve skupině.

Utkání v základní skupině se tedy hrají pouze na vítězství či prohru. Za vítězství se počítají dva body do celkové tabulky, za prohru žádný bod. V případě kontumace se týmu, jemuž se utkání kontumuje, odečítá jeden bod, týmu, v jehož prospěch bude utkání kontumováno, se přičítají 2 body za vítězství, 4 pomocné body za sety a 10 koulí. Tým, který bude mít více než jednu kontumaci je automaticky ze soutěže vyřazen a jeho zápasy se anulují.

Po odehrání všech zápasů ve skupině se vytvoří pořadí týmů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů – jedná se o body za vítězství
2. vyšší počet získaných „pomocných“ bodů – jedná se o body za jednotlivé sety
3. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí (počítá se celkem v zápase vč. koulí v „death“ setu)
4. vyšší počet všech vyhraných koulí (vč. koulí v „death“ setu).
5. los

Všechna další utkání (play off, semifinále a finálová utkání) se hrají následovně :

Utkání se hrají na **dva sety po šesti endech**, za každý vyhraný set získává dvojice dva pomocné body, za remízu jeden pomocný bod. V případě, že po dvou setech získají obě dvojice po dvou pomocných bodech (skóre v jednotlivých setech není důležité), odehrají tyto dvojice ještě jeden rozhodující set (tzv. „death“ set), který rozhodne o vítězi zápasu. „Death“ set se **hraje pouze na jeden end**, přičemž výhoda poslední koule se přenáší z posledního endu v druhém setu. Zápas může skončit předčasně, pokud je již v druhém setu stav takový, že je jistý vítěz zápasu. (např. jeden tým vyhrál první set a v druhém po pěti endech vede o sedm a více bodů).

Týmy na 1. místě ve skupině postupují do semifinále.

Týmy, které skončily ve skupinách na 2. a 3. místě, postupují do play-off, ve kterém se střetne 2. tým ze skupiny A s 3. týmem ze skupiny B (zápas č. 7) a 3. tým ze skupiny A s 2. týmem ze skupiny B (zápas č. 8).

Dále se bude hrát semifinále – vítěz skupiny A s vítězem zápasu č. 8 (zápas č. 10) a vítěz skupiny B s vítězem zápasu č.7 (zápas č. 9).

Následně se odehrají **finálová utkání** následujícím systémem:

1. Utkání o třetí a čtvrté místo.

Týmy, které prohráli svá semifinálová utkání odehrají utkání o 3. místo.

Vítěz tohoto utkání získá **třetí místo na MČR bowlsu dvojic pro rok 2026.**

2. Utkání o první a druhé místo.

Týmy, které vyhráli svá semifinálová utkání odehrají utkání o 1. místo.

Vítěz tohoto utkání bude vyhlášen **mistrem České republiky v indoor bowlsu dvojic pro rok 2026.**

Poražený tým získá **druhé místo na MČR bowlsu dvojic pro rok 2026.**

II. PRAVIDLA HRY V KATEGORII DVOJIC

1. Před zápasem si týmy vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Tým, který odhazuje jacka jako první také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem dvanáct koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem tři koule**, jednotlivé týmy se v odhozech **střídají**. Pořadí hráčů při odhodu v jednotlivých týmech (trojicích) musí zůstat neměnné po celý zápas. Odhodová podložka (mat) je umístěna tak, aby zadní část matu lícovale se zadním okrajem koberce.
3. Hráč z týmu, který v endu **začíná, nejdříve odhodí jacka**, a poté svou první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč.

4. Jack **musí být odhozen do míst, které jsou vyznačeny na koberci**. V případě, že bude odhozen před přední hrací čárou, do ditchu či do postranních okrajů, bude jacka odhazovat soupeř. Pokud bude jack i podruhé odhozen před přední hrací čárou, do ditchu či do postranních okrajů bude umístěn na zadní bod hřiště, tzv. **zadní kříž (T – point)**. V případě, že jack se po odhodu zastaví za zadním křížem, ale nespadne do ditchu, bude umístěn na **zadní kříž**. Pořadí odhazujících se nemění.
5. V okamžiku, kdy jsou všechny koule odhozeny, tým získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku**, než je nejbližší koule soupeřícího týmu. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).
6. **End vždy začíná tým, který vyhrál předcházející end**. Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.).
7. **Dotyk jacku** – koule, která se po odhodu dotkne jacku, je označena a je ve hře i pokud se v průběhu další hry **dostane do ditchu**. Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v ditchi, je její **poloha v ditchi viditelně označena**. Pokud se koule nedotkla jacka po odhodu ale až v dalším průběhu hry, počítá se jakoby se jacka nedotkla.
8. V případě, že se **jack dostane** v průběhu endu **do ditchu**, hra **pokračuje dál** v souladu s pravidly. Jack bude v ditchi umístěn na místo, na které dopadl ihned po příslušném odrazu. **Koule, které v průběhu hry skončí v ditchi** (bez předchozího doteku s jackem) **nebo skončí v přední části koberce před čarou, která určuje, zda koule může zůstat ve hře** (tato čára je 1,20m před čarou pro odhod jacku) **nebo jsou odhozeny do stran mimo koberec, jsou vyřazeny ze hry**. V případě nejistoty o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí.
9. V případě, že je v průběhu hry **jack odstraněn do strany mimo koberec, bude umístěn na zadní kříž**.
10. V případě, že se v průběhu hry **jack dostane před přední hrací čárou pro odhod jacku, ale za čárou pro odhod koule, zůstává jack pro další průběh hry na tomto místě**. Pokud nastane situace, že se **jack dostane i před přední hrací čárou pro odhod koule**, bude stejně jako v bodě 9. **umístěn na zadní kříž**.
11. V případě, že po odhodu jacku se jack dotýká přední čáry pro odhod jacku, počítá se jako by byl před touto čarou – znamená to tedy, že musí být **za přední čarou pro odhod jacku celým svým objemem**. Toto pravidlo platí i pro odhod koule – **koule musí být celým svým objemem za přední čarou pro odhod koule**.
12. **Pokud nastane situace, že koule, která se dotkla v průběhu hry jacku a poté se dostane do strany mimo koberec, je vyřazena ze hry**.
13. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace (např. kdy se koule dostala do ditchu) kdy **nelze ani měřením jednoznačně určit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší**. V případě, že se měří koule, která skončila v ditchi, měří se od předního kraje koberce, kterého se dotýká.